



# Informatique 1

## Introduction à la programmation

### Mission 4 : introduction

Kim Mens Siegfried Nijssen Charles Pecheur

# Les séquences

- Généralisent les chaînes de caractères, les listes
- Représentent des éléments ordonnés

**"Charles"**

"c"	"h"	"a"	"r"	"l"	"e"	"s"
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

**[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]**

3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---

- Des **opérations** permettent de manipuler les séquences
- On va voir:
  - Les opérations en commun entre toutes les séquences
  - Les opérations particulières pour certaines séquences

# Parcourir une séquence

Exemple: compter le nombre de 'A' dans une chaîne

```
def count_A ( s ) :  
    """  
    Pre:  Une chaîne de caractères s  
    Post: Retourne le nombre de caractères 'A' dans s  
    """
```

```
>>> count_A ( "BANANA" )
```

```
3
```

```
>>> count_A ( "BaNANA" )
```

```
2
```

# Parcourir une séquence

Exemple: compter le nombre de 'A' dans une chaîne

```
def count_A ( s ):  
    """ Pre: Une chaîne de caractères s  
    Post: Retourne le nombre de caractères 'A' dans s """  
    cnt = 0  
    for c in s: (1) Déterminer la séquence : éléments
```

```
>>> count_A ( "BANANA" )
```

```
3
```

```
>>> count_A ( "BaNANA" )
```

```
2
```

# Parcourir une séquence

Exemple: compter le nombre de 'A' dans une chaîne

```
def count_A ( s ):  
    """ Pre: Une chaîne de caractères s  
    Post: Retourne le nombre de caractères 'A' dans s """  
    cnt = 0  
    for c in s:  
        if c == 'A':
```

(1) Déterminer la **séquence** : éléments  
(2) Écrire la **condition** de traitement

```
>>> count_A ( "BANANA" )
```

```
3
```

```
>>> count_A ( "BaNANA" )
```

```
2
```

# Parcourir une séquence

Exemple: compter le nombre de 'A' dans une chaîne

```
def count_A ( s ):  
    """ Pre: Une chaîne de caractères s  
    Post: Retourne le nombre de caractères 'A' dans s """  
    cnt = 0  
    for c in s:  
        if c == 'A':  
            cnt += 1  
    return cnt
```

(1) Déterminer la **séquence** : éléments  
(2) Écrire la **condition** de traitement  
(3) Écrire le **corps** de la boucle

```
>>> count_A ( "BANANA" )
```

```
3
```

```
>>> count_A ( "BaNANA" )
```

```
2
```

# Parcourir une séquence

Exemple: compter le nombre de 'A' dans une chaîne

```
def count_A ( s ):
```

(1) Ecrire l'**entête** de la fonction

```
    """ Pre: Une chaîne de caractères s
```

```
    Post: Retourne le nombre de caractères 'A' dans s """
```

```
    cnt = 0
```

```
    for c in s:
```

```
        if c == 'A':
```

```
            cnt += 1
```

```
    return cnt
```

(2) Rédiger les **spécifications** de la fonction

(3) Écrire le **corps** de la fonction

(4) **Return** un résultat, si nécessaire

```
>>> count_A ( "BANANA" )
```

```
3
```

```
>>> count_A ( "BaNANA" )
```

```
2
```

# Parcourir une séquence

Exemple: compter le nombre de 'A' dans une chaîne

```
def count_A ( s ):
    """ Pre: Une chaîne de caractères s
    Post: Retourne le nombre de caractères 'A' dans s """
    cnt = 0
    for c in s:
        if c == 'A':
            cnt += 1
    return cnt
```

la chaîne s est une  
séquence de caractères

c est une chaîne  
avec un seul caractère

```
>>> count_A ( "BANANA" )
```

```
3
```

```
>>> count_A ( "BaNANA" )
```

```
2
```



# La notation [...]

```
s = "BANANA"
```

- `s[0] == "B"`
- `s[3] == "A"`

```
s = ["LOUVAIN", "BRUXELLES", "MONS", "TOURNAI"]
```

- `s[1] == "BRUXELLES"`
- `s[3] == "TOURNAI"`

# La notation [...]

`s = "LOUVAIN"`

<b>L</b>	<b>O</b>	<b>U</b>	<b>V</b>	<b>A</b>	<b>I</b>	<b>N</b>
0	1	2	3	4	5	6
-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

<code>s[2]</code>	<code>"U"</code>
<code>s[-1]</code>	<code>"N"</code>
<code>s[1:3]</code>	<code>"OU"</code>
<code>s[-4:-1]</code>	<code>"VAI"</code>
<code>s[2:]</code>	<code>"UVAIN"</code>
<code>s[:2]</code>	<code>"LO"</code>
<code>s[:]</code>	<code>"LOUVAIN"</code>

# La fonction len (...)

Retourne la longueur (= nombre d'éléments) d'une séquence:

```
s = ["LOUVAIN", "BRUXELLES", "MONS", "TOURNAI"]  
len ( s ) == 4  
len ( s[0] ) == 7  
len ( s[1] ) == 9  
len ( s[2] ) == 4
```

# Boucles

Est-ce qu'il y a un caractère 'a' dans une chaîne de caractères?

## Sans range / len

```
def a_a ( s ):  
    for c in s:  
        if c == 'a':  
            return True  
    return False
```

Correct,  
préfér 

## Avec range / len

```
def a_a ( s ):  
    for i in range ( len ( s ) ):  
        if s[i] == 'a':  
            return True  
    return False
```

Correct,  
mais pas préfér 

# Concaténation

"+" calcule une **nouvelle** séquence qui est la concaténation des deux séquences d'origine

```
>>> s = "ab" + "bc"
```

```
>>> s
```

```
"abbc"
```

```
>>> l = [ 1, 2 ] + [ 3, 4 ]
```

```
>>> l
```

```
[ 1, 2, 3, 4 ]
```

# Méthodes sur les chaînes de caractères

Beaucoup de méthodes existent pour créer des chaînes de caractères basés sur une autre chaîne de caractères:

```
>>> print ( "hello".upper ( ) )
HELLO
>>> print ( "HELLO".lower ( ) )
hello
>>> print ( "          text".strip ( ) )
Text
```



Sans espaces

<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods>

# Modification de listes

## On peut **modifier** une liste

```
>>>> s = ["LOUVAIN", "BRUXELLES", "MONS", "TOURNAI"]
>>>> s.append ( "LIEGE" )
>>>> s
["LOUVAIN", "BRUXELLES", "MONS", "TOURNAI", "LIEGE"]
>>>> s[3]
"TOURNAI"
>>>> s[3] = "ARLON"
>>>> s
["LOUVAIN", "BRUXELLES", "MONS", "ARLON", "LIEGE"]
```

**Mais...**

```
>>>> s + ["GAND"]
["LOUVAIN", "BRUXELLES", "MONS", "ARLON", "LIEGE", "GAND"]
>>>> s
["LOUVAIN", "BRUXELLES", "MONS", "TOURNAI", "LIEGE"]
```

# Exemple: Créer une liste

- Créer la liste

$l = [2, 4, 8, 16, \dots, 2^{**}n]$

```
l = []  
for k in range(1,n+1):  
    l.append ( 2**k )
```



# Exemple: Modifier une liste

- Incrementer chaque élément dans une liste `l`  
`l = [4, 5, 7, 1] -> [ 5, 6, 8, 2]`

```
for i in range(len(l)):
    l[i] = l[i] + 1
```

# Exemple: Modifier une liste

Incrementer la valeur de chaque élément dans une liste `l`

`l = [4, 5, 7, 1] -> [ 5, 6, 8, 2]`

```
for i in range(len(l)):
    l[i] = l[i] + 1
```

```
for e in l:
    e = e + 1
```

**INCORRECT!**

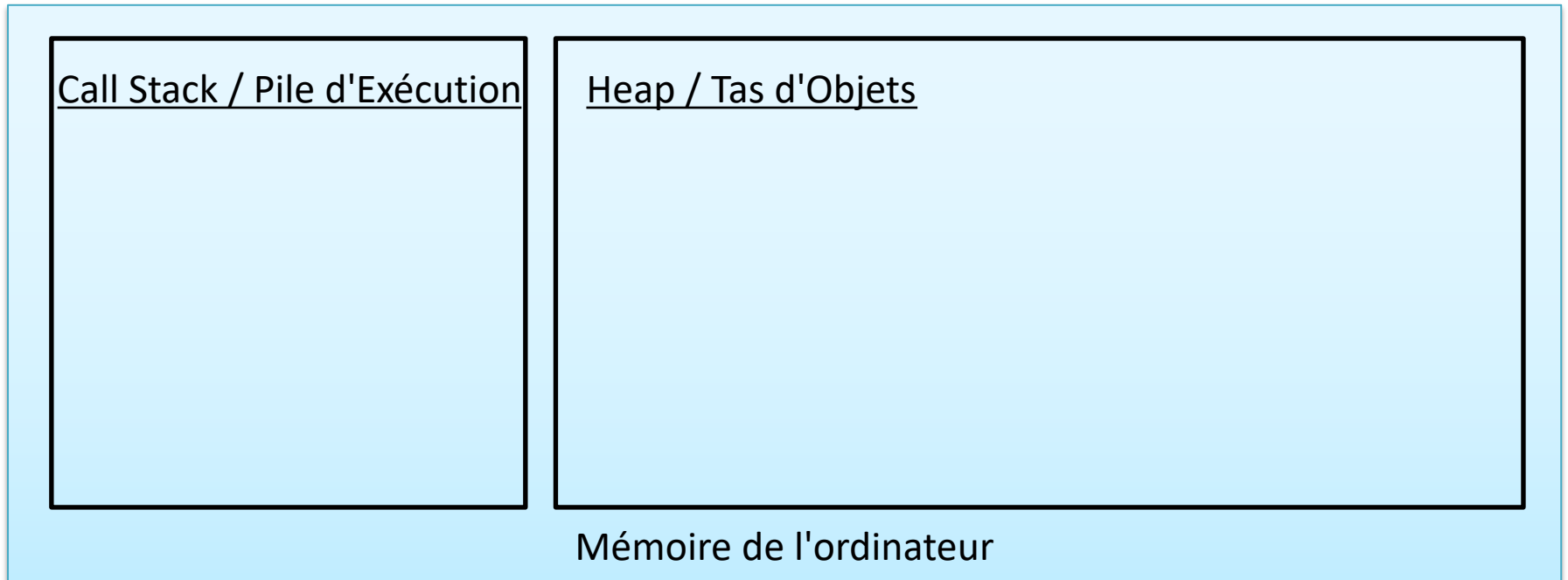
# Listes comme paramètres

Une liste peut être l'argument d'une fonction

```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ):  
        l[i] = l[i] + 1  
  
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```

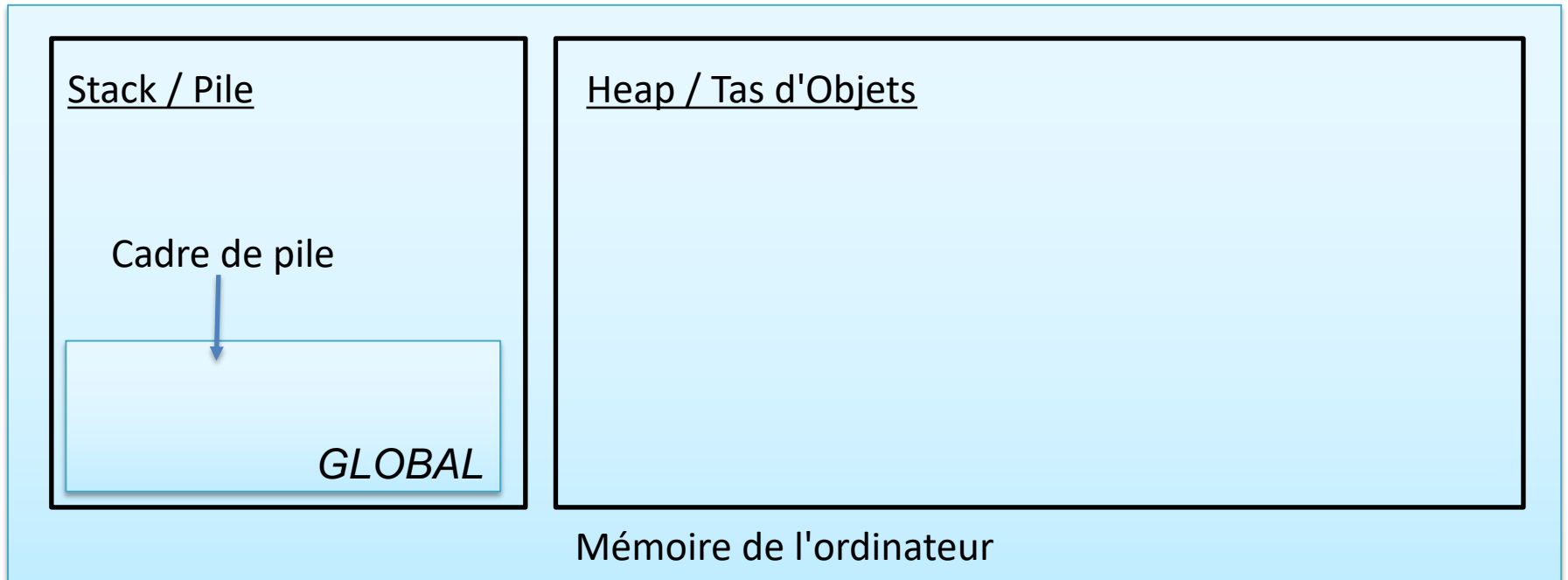
```
[ 2, 3, 4 ]
```

# Exécution: Pile + Tas d'Objets



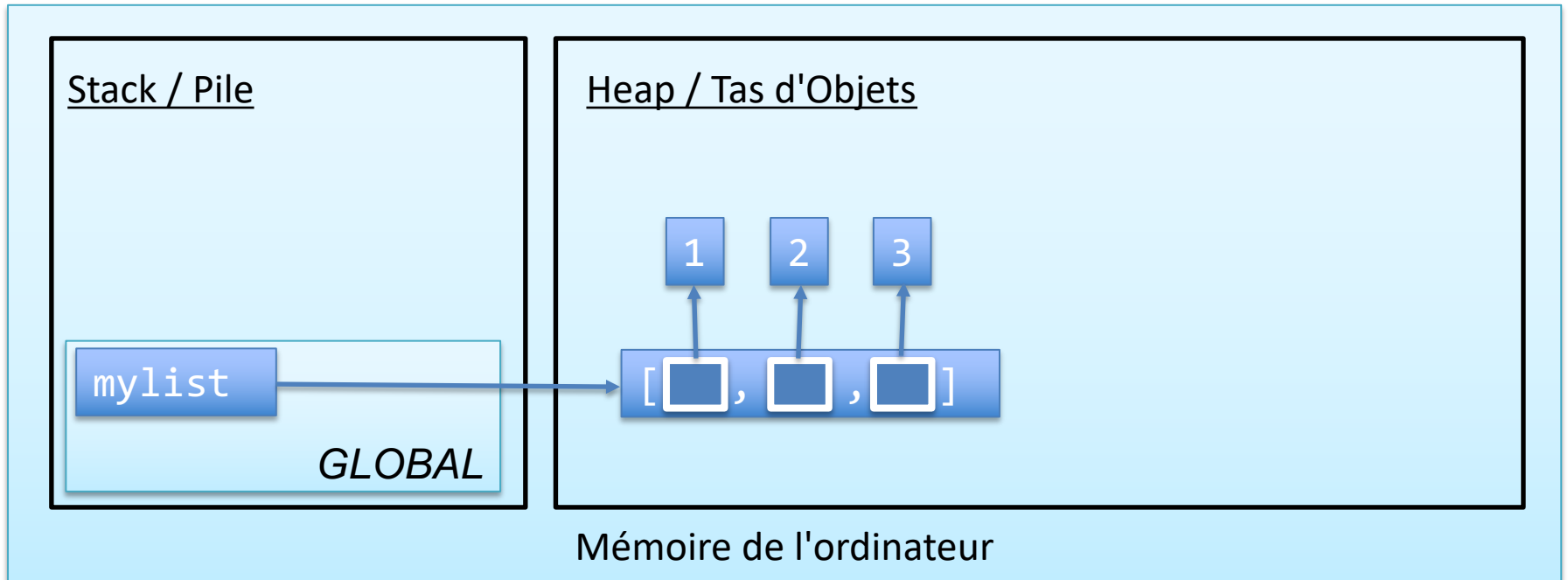
```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ) :  
        l[i] = l[i] + 1  
  
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```

# Exécution: Pile + Tas d'Objets



```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ):  
        l[i] = l[i] + 1  
  
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```

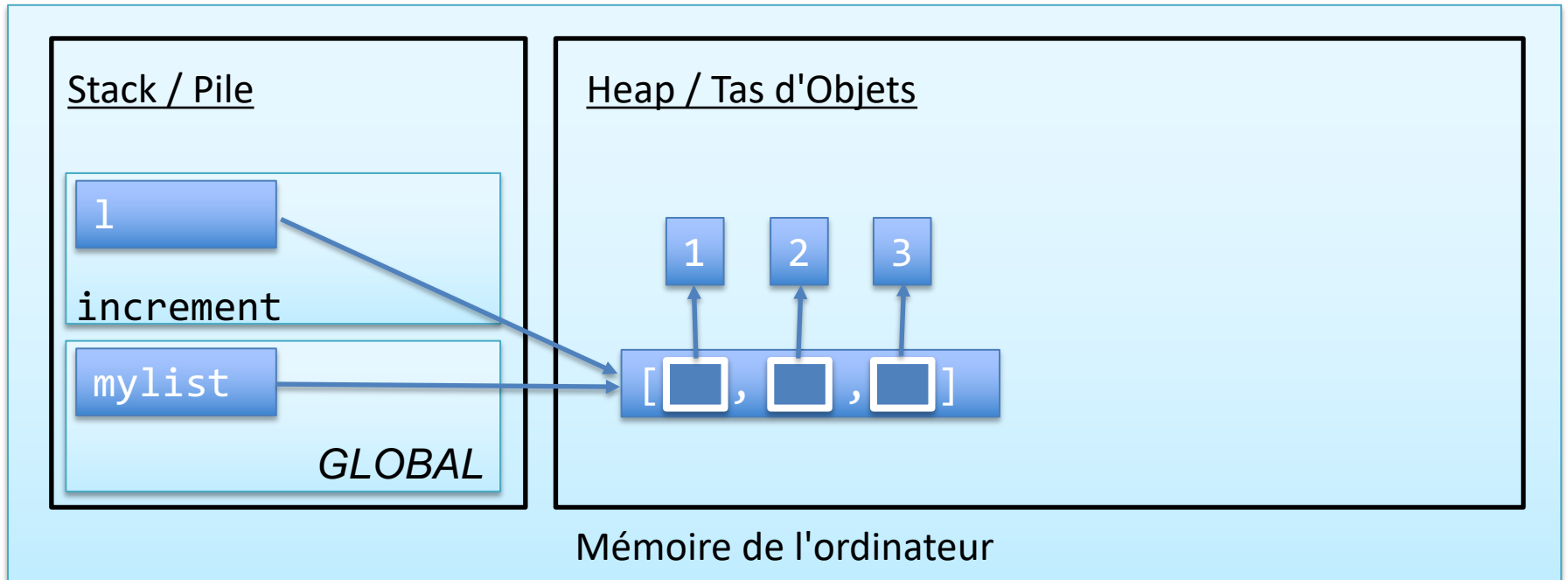
# Exécution: Pile + Tas d'Objets



```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ):  
        l[i] = l[i] + 1
```

```
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```

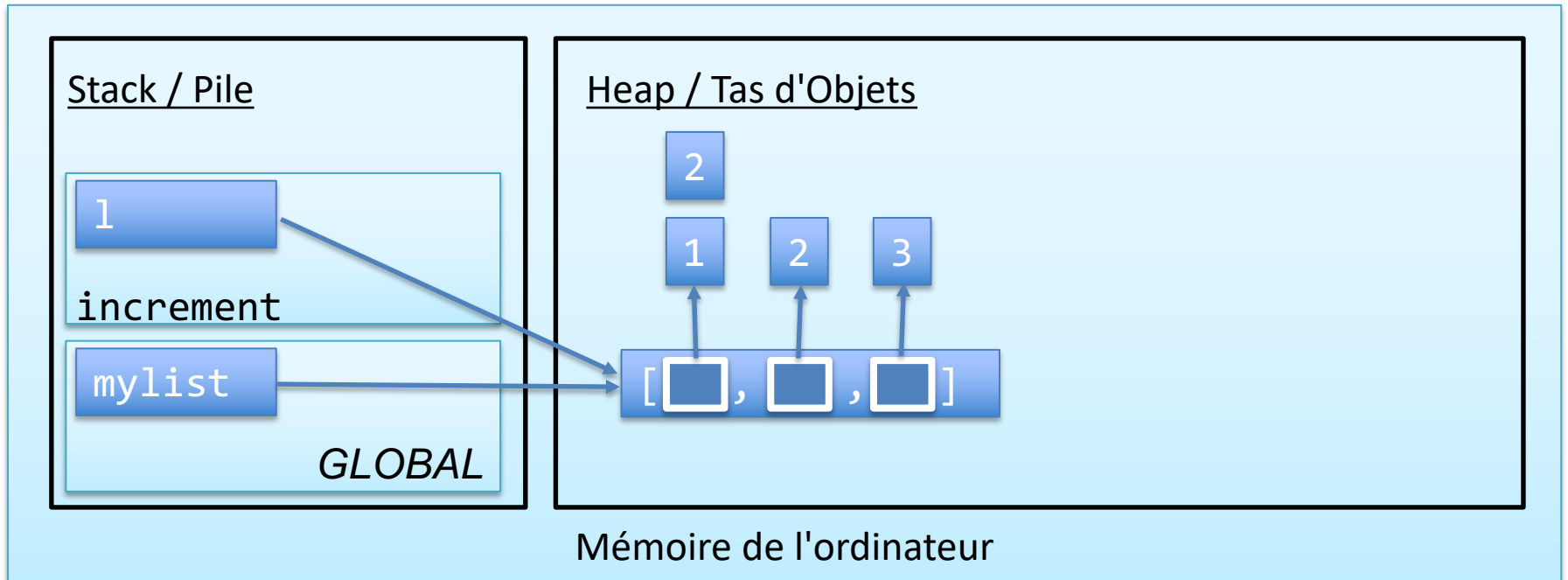
# Exécution: Pile + Tas d'Objets



```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ):  
        l[i] = l[i] + 1
```

```
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```

# Exécution: Pile + Tas d'Objets

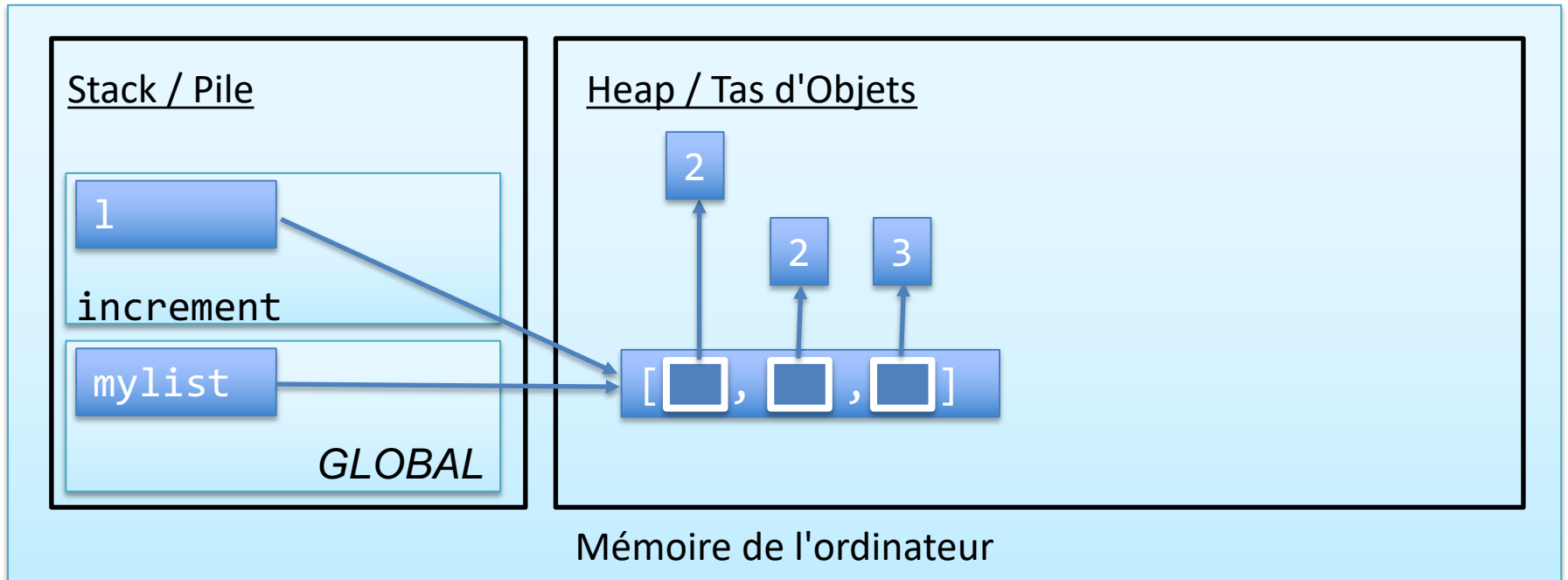


```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ):  
        l[i] = l[i] + 1
```

```
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```



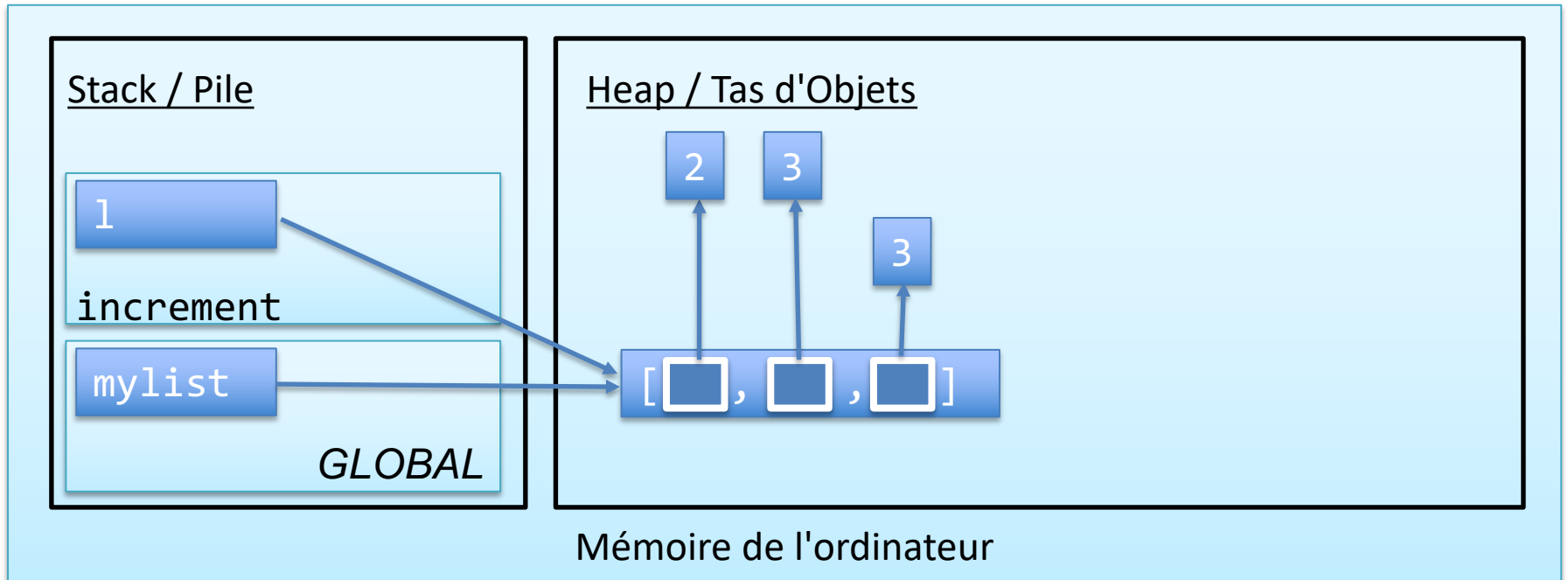
# Exécution: Pile + Tas d'Objets



```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ):  
        l[i] = l[i] + 1
```

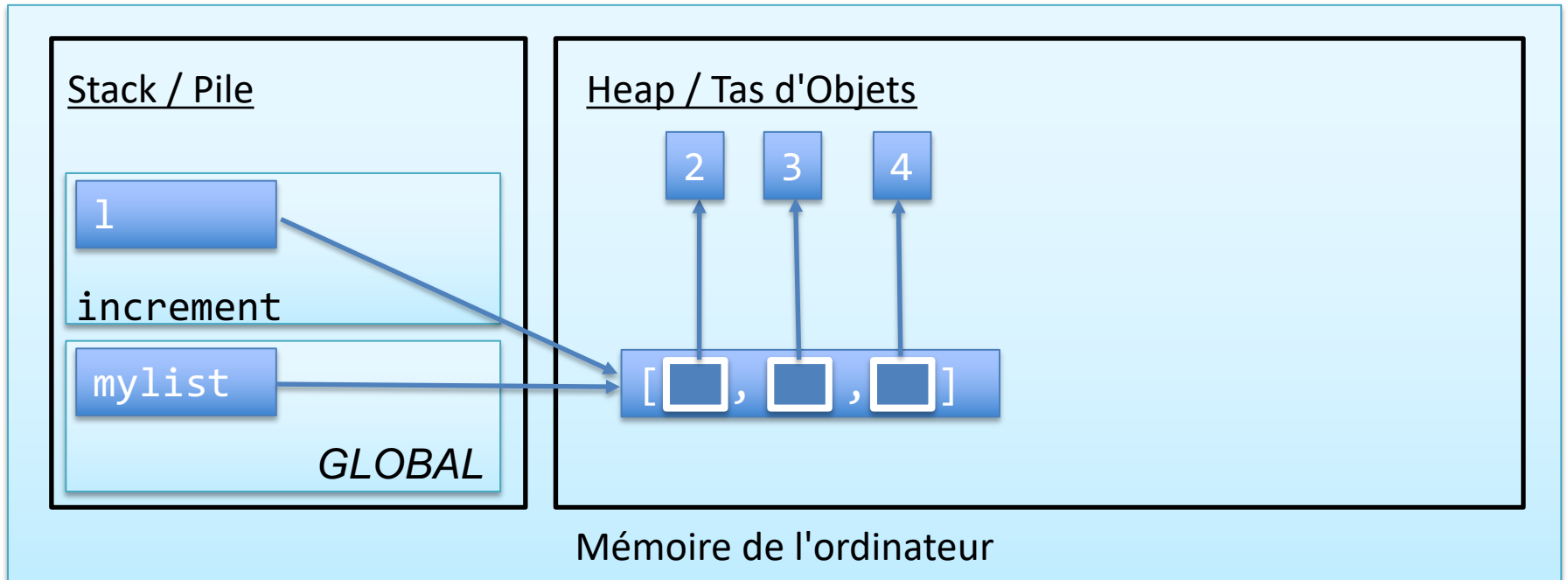
```
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```

# Exécution: Pile + Tas d'Objets



```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ):  
        l[i] = l[i] + 1  
  
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```

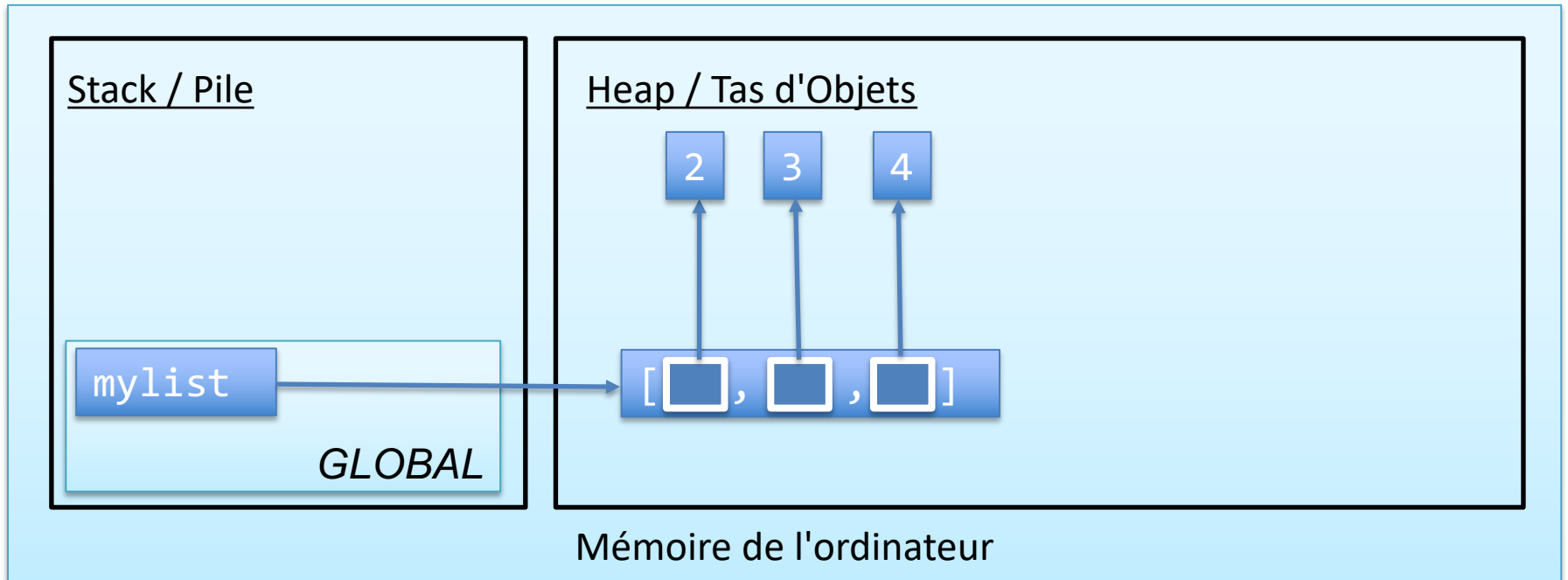
# Exécution: Pile + Tas d'Objets



```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ):  
        l[i] = l[i] + 1
```

```
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```

# Exécution: Pile + Tas d'Objets



```
def increment ( l ):  
    for i in range ( len ( l ) ):  
        l[i] = l[i] + 1
```

```
mylist = [ 1, 2, 3 ]  
increment ( mylist )  
print ( mylist )
```

# Listes imbriquées

- Nous pouvons stocker n'importe quel type d'objet dans une liste
- On peut aussi stocker des listes dans une liste!
- Exemple: stocker une matrice / tableau

```
matrix = [ [ 1.0, 2.0 ,3.0 ], [ 3.0, 4.0, 5.0] ]  
matrix[0][1] == 2.0, matrix[1][0] == 3.0
```

1.0	2.0	3.0
3.0	4.0	5.0

# Création de Matrices

0.0	0.0	0.0
0.0	0.0	0.0

```
matrix = [ [ 0.0, 0.0 , 0.0 ], [ 0.0, 0.0, 0.0] ]
```

```
matrix = []  
for i in range(2):  
    row = []  
    for j in range(3):  
        row.append(0.0)  
    matrix.append ( row )
```

matrix=[]

i=0

row = []

j=0

row = [0.0]

j=1

row = [0.0,0.0]

j=2

row = [0.0,0.0,0.0]

# Mission 4

- Objectifs
  - chaînes
  - listes
  - matrices
- Problème
  - Manipuler des chaînes d'ADN