

# LSINC 1101

## Informatique 1 Introduction à la programmation

Modalités du cours



Kim Mens  
Siegfried Nijssen

# Objectifs du cours d'informatique

A l'issue de ce cours, chaque étudiant sera en mesure de :

- **utiliser des outils** informatiques
- **utiliser** à bon escient les éléments d'un **langage de programmation** tel que Python,
- **concevoir et réaliser des programmes** corrects
  - de complexité moyenne
  - avec méthode et rigueur
- démontrer une bonne compréhension des concepts et de la méthodologie de la **programmation**
- et de la programmation **orientée-objet**
- utiliser la programmation pour le **projet de quadrimestre**

# Comment atteindre ces objectifs ?

- Apprentissage actif
  - Typiquement par **groupes** de 2
  - A partir de **problèmes concrets** (1 par semaine)
- Permet d'acquérir
  - le **savoir** : par l'**étude** et la **pratique**
  - le **savoir-faire** : par la **pratique** uniquement

# Organisation d'une semaine du cours

## Une mission par semaine

Jeudi – vendredi	<i>auto-apprentissage</i>	<b>Introduction</b>	Regarder les capsules vidéo d'introduction à la matière liée à une nouvelle mission
	<i>auto-apprentissage</i>	<b>Apprentissage</b>	Lecture du syllabus Répondre aux questions
Lundi (assistant)	<i>séance tutorée</i>	<b>Bilan final</b>	<i>Question de bilan final de la mission précédente</i>
		<b>Bilan intermédiaire</b>	Réponses aux questions pour la nouvelle mission
Lundi – mercredi	<i>Travail en binôme</i>	<b>Réalisation</b>	Ecriture du programme Soumission au tuteur
Jeudi (professeur)	<i>cours magistral</i>	<b>Restructuration</b>	Restructuration de la matière vue durant la semaine
	<i>séance tutorée</i>	<b>Bilan final</b>	Feedback sur la mission + évt. Introduction nouvelle mission

# Les titulaires

Pr. Kim Mens

- [Kim.Mens@uclouvain.be](mailto:Kim.Mens@uclouvain.be)
- Début et troisième partie du cours

Pr. Siegfried Nijssen

- [Siegfried.Nijssen@uclouvain.be](mailto:Siegfried.Nijssen@uclouvain.be)
- Deuxième partie du cours

(Pr. Charles Pecheur

- Co-titulaire du cours à LLN)



# Syllabus du cours

Disponible en ligne

<https://syllabus-interactif.info.ucl.ac.be/index/info1-theory>

En anglais



Version adaptée du livre open source :

**How to Think Like a Computer Scientist –  
Learning with Python 3 (RLE)**

by Peter Wentworth, Jeffrey Elkner,  
Allen B. Downey, and Chris Meyers  
open-source, disponible gratuitement



# A propos du syllabus

A **maîtriser** (et non mémoriser)

= **étudier** intelligemment

Lecture **fortement recommandé** !

Les références du cours s'y rapportent

Complémentaire aux transparents/capsules du cours

Disponible (en ligne) à l'examen

(les exercices ne seront pas disponible en ligne à l'examen)



# Manuel d'exercices

Disponible en ligne

<https://syllabus-interactif.info.ucl.ac.be/index/info1-exercices>

En français

Énoncés de toutes les missions

- matière à lire
- exercices de démarrage (interactifs)
- réalisation de la mission
- exercices complémentaires





# Horaire LSINC1101

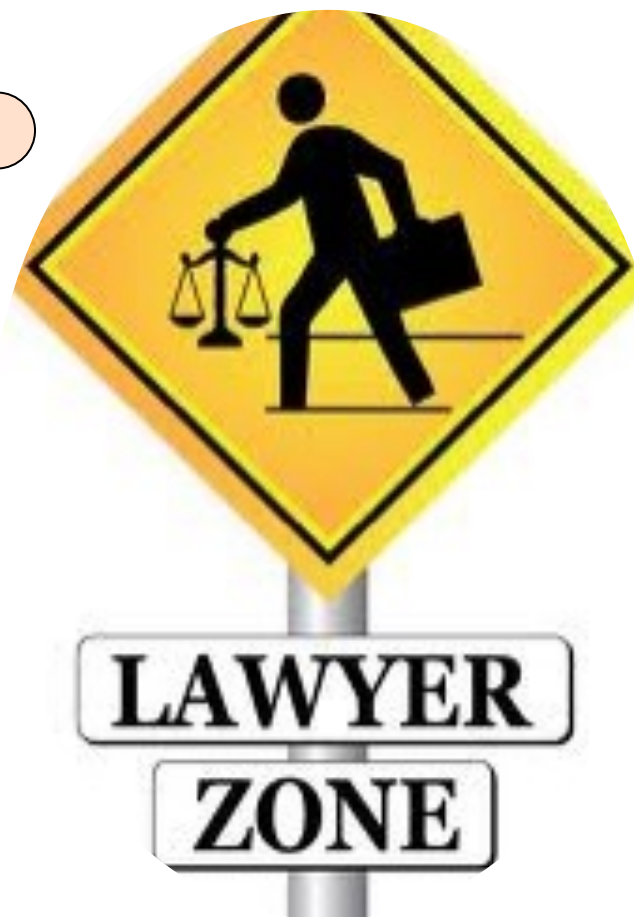
---

	Lu	Ma	Me	Je	Ve
8:00					
10:00					
10:00					
12:00					
14:00	APP			APP	
16:00				Cours	
16:00			remise travail 16:00		

# La matière

*La matière faisant l'objet de l'examen comprend tout ce qui a été dit ou montré au cours oralement, sur écran ou à l'aide d'autres media, et ne se limite donc exclusivement au texte du "syllabus du cours"*

Cours =  
cours magistral +  
séances tutorées

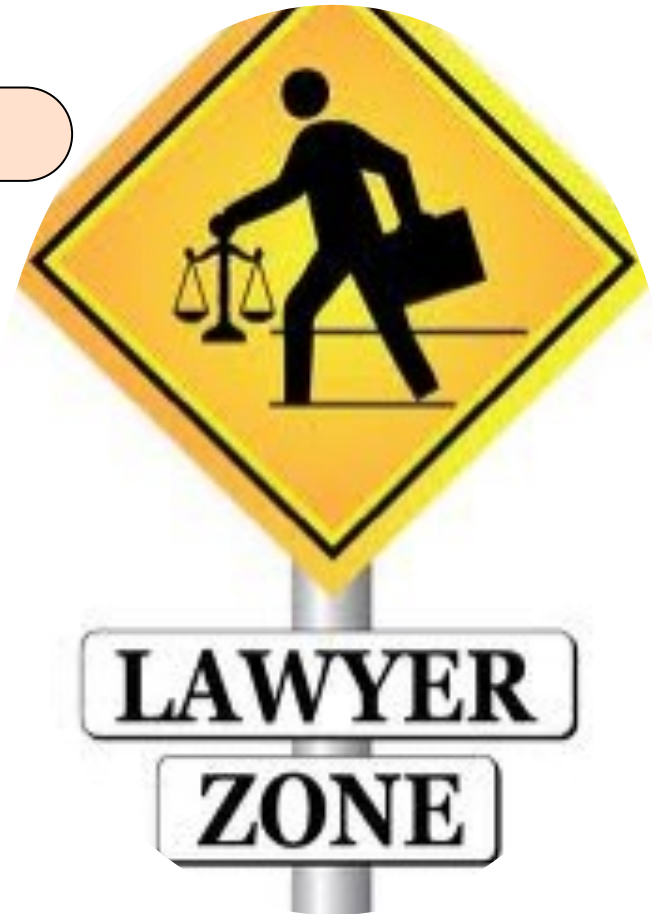


# Evaluation

*Un travail de programmation est effectué chaque semaine.*

*Une interrogation intermédiaire a lieu en milieu de quadrimestre, un **examen** en fin quadrimestre.*

*La **note finale** du cours prend en compte l'interrogation intermédiaire et les travaux durant le quadrimestre, en plus de la note de l'examen.*



# Evaluation

Interrogation à mi-quadrimestre (S8)

- (probablement) écrit sur papier

Examen en janvier / juin / août

- sur ordinateur (INGInious)

Note =

$1/3$  Interro +  $2/3$  Examen

si Interro > Examen

$3/3$  Examen

si Examen  $\geq$  Interro

+ bonus éventuel

si participation suffisamment  
active aux missions

```

decompte.py x
1 i = 5
2 while i >= 0:
3     print(i)
4     i = i - 1
5 print("Decollage")

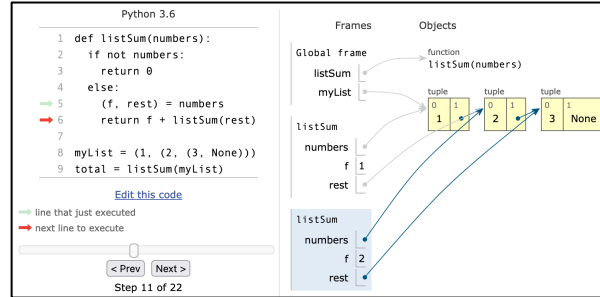
Shell x
Python 3.7.9 (bundled)
>>>

Python 3.7.9 (bundled)
>>> %Run decompte.py

5
4
3
2
1
0
Decollage

>>>

```



MoodleUCLouvain

Mes cours / Besoin d'aide / Français (FR)

Mens Kim Étudiant

LSINC1101 – Introduction à la programmation (Charleroi)

Tableau de bord / Mes cours / LSINC1101

- Announces
- Forum d'aide
- Horaires Cours LSINC1101 Charleroi Q1 2021-2022: 74,6Ko Document PDF Modifié 11 sep 21, 17:02
- Enquête initiale

Vous êtes un nouvel étudiant ? Merci de répondre à l'enquête initiale concernant votre familiarité avec l'informatique et votre parcours scolaire. Cela ne prend que quelques minutes.

Cette enquête est réalisée à chaque rentrée depuis 2012 à Louvain-la-Neuve et depuis 2020 à Charleroi.

Ressources

- Syllabus théorie
- Le syllabus du cours.
- Manuel d'exercices

## Info1 - Theory - Lists

Source: this section is heavily based on Chapter 11 of [ThinkCS].

A list is an ordered collection of values. The values that make up a list are called its **elements**, or its **items**. We will use the term *element* or *item* to mean the same thing. Lists are similar to strings, which are ordered collections of characters, except that the elements of a list can be of any type. Lists and strings --- and other collections that maintain the order of their items --- are called **sequences**.

### List values

There are several ways to create a new list; the simplest is to enclose the elements in square brackets ( [ and ] ):

```
ps = [10, 20, 30, 40]
qs = ["spam", "bungee", "swallow"]
```

The first example is a list of four integers. The second is a list of three strings. The elements of a list don't have to be the same type. The following list contains a string, a float, an integer, and (amazingly) another list:

```
zs = ["hello", 2.0, 5, [10, 20]]
```

A list within another list is said to be **nested**.

Finally, a list with no elements is called an **empty list**, and is denoted [ ].

INGenius

Session 2: Somm complétrer

Informations

Auteurs(s) Tanguy De Beis

Date limite Pas de date limite

Etat Pas encore essayé

Note 0.0%

Poids de la note 1.0

Nombre d'essais 0

Limite de soumission Pas de limite

Étiquettes de catégories Session 2

Étiquettes

Administration

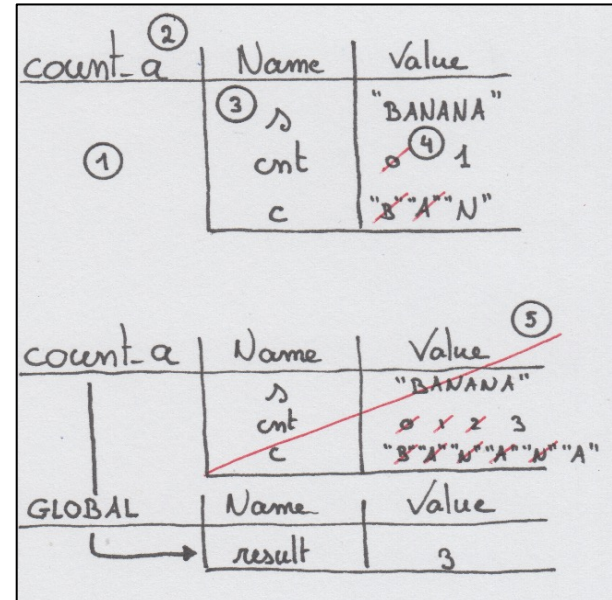
- Voir les soumissions
- Editer l'exercice
- Informations de débogage

Pour évaluation

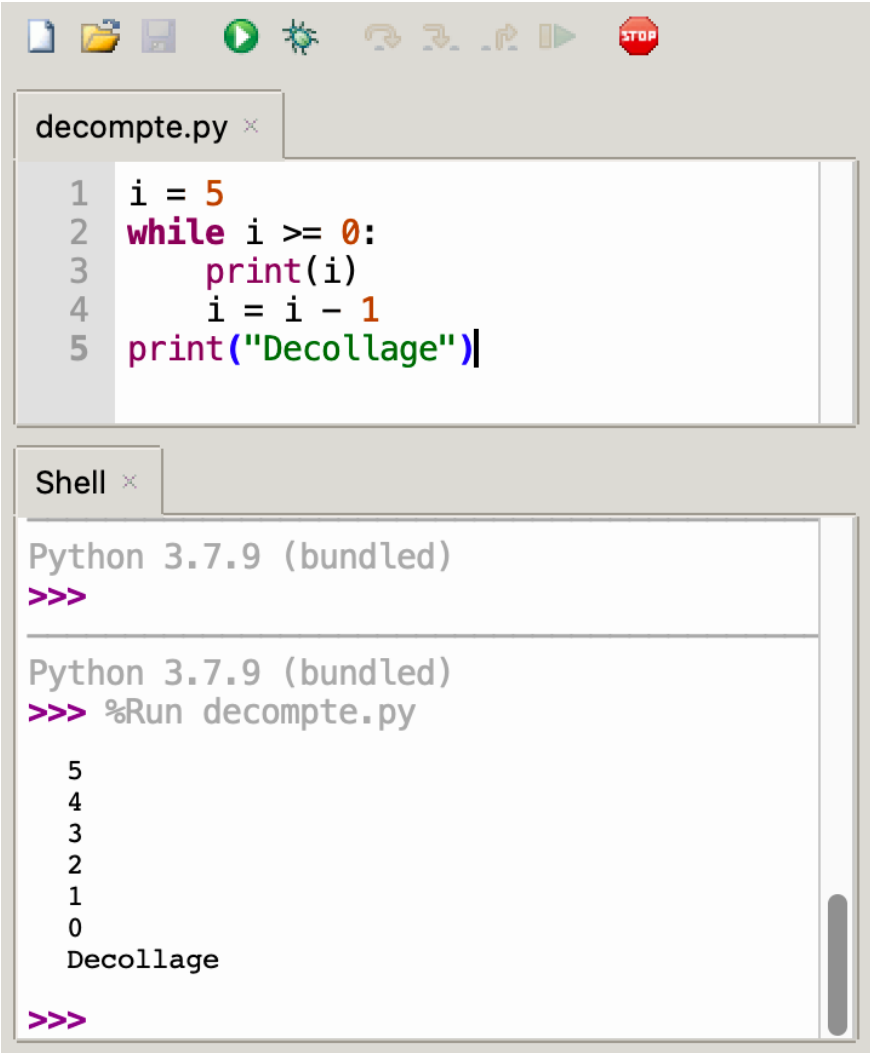
- Melleure soumission
- Pas de soumission

Soumettre

# Outils informatiques



# Thonny



The screenshot displays the Thonny Python IDE interface. At the top, there is a toolbar with icons for file operations, running, and stopping. Below the toolbar, a tab labeled 'decompte.py' is open, showing the following Python code:

```
1 i = 5
2 while i >= 0:
3     print(i)
4     i = i - 1
5 print("Decollage")
```

Below the code editor, a 'Shell' window is open, showing the execution of the script. The shell prompt is '>>>'. The first prompt is followed by a blank line. The second prompt is followed by the command '%Run decompte.py'. The output of the script is displayed as follows:

```
5
4
3
2
1
0
Decollage
>>>
```

# PythonTutor

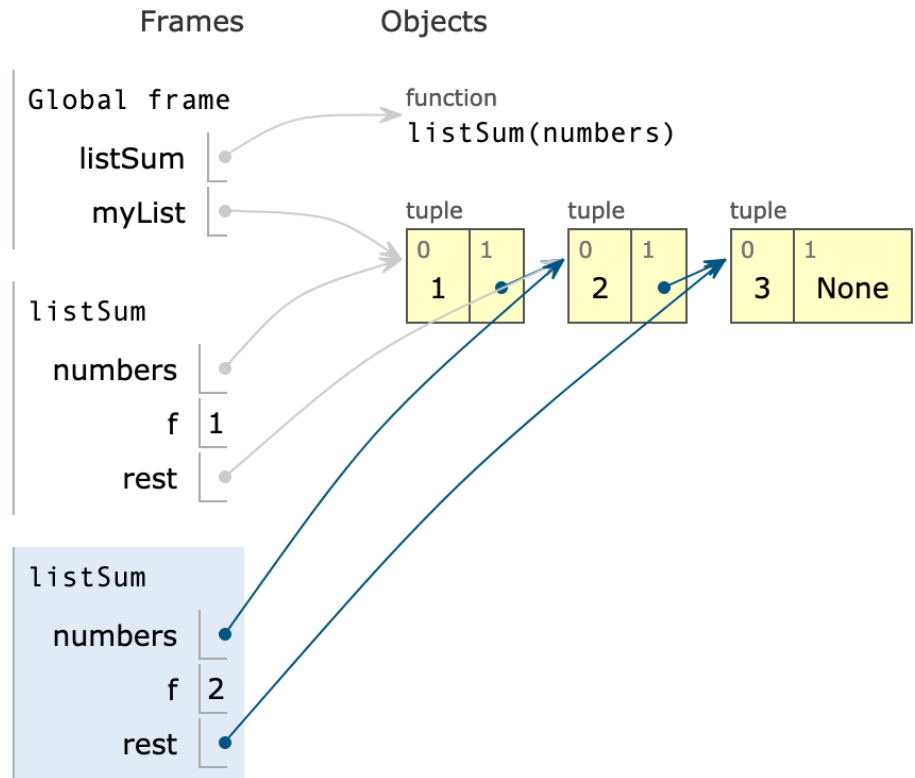
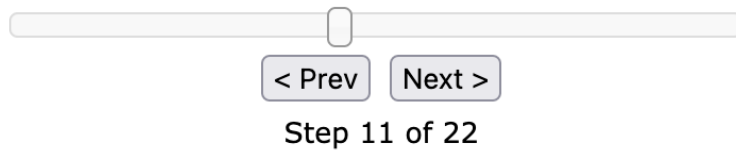
Python 3.6

```
1 def listSum(numbers):  
2     if not numbers:  
3         return 0  
4     else:  
→ 5         (f, rest) = numbers  
→ 6         return f + listSum(rest)  
7  
8 myList = (1, (2, (3, None)))  
9 total = listSum(myList)
```

[Edit this code](#)

→ line that just executed

→ next line to execute



<https://pythontutor.com/>



## LSINC1101 – Introduction à la programmation (Charleroi)

Tableau de bord / Mes cours / LSINC1101



Annonces



Forum d'aide



Horaire Cours LSINC1101 Charleroi Q1 2021-2022 74.6Ko Document PDF Modifié 11 sep 21, 17:02



Enquête initiale

**Vous êtes un nouvel étudiant ? Merci de répondre à l'enquête initiale concernant votre familiarité avec l'informatique et votre parcours scolaire. Cela ne prend que quelques minutes.**

Cette enquête est réalisée à chaque rentrée depuis 2012 à Louvain-la-Neuve et depuis 2020 à Charleroi.

### Ressources



Syllabus théorie

Le syllabus du cours.



Manuel d'exercices

# Moodle



# Lists

Source: this section is heavily based on Chapter 11 of [\[ThinkCS\]](#).

A **list** is an ordered collection of values. The values that make up a list are called its **elements**, or its **items**. We will use the term *element* or *item* to mean the same thing. Lists are similar to strings, which are ordered collections of characters, except that the elements of a list can be of any type. Lists and strings --- and other collections that maintain the order of their items --- are called **sequences**.

## List values

There are several ways to create a new list; the simplest is to enclose the elements in square brackets ([ and ]):

```
ps = [10, 20, 30, 40]
qs = ["spam", "bungee", "swallow"]
```

The first example is a list of four integers. The second is a list of three strings. The elements of a list don't have to be the same type. The following list contains a string, a float, an integer, and (amazingly) another list:

```
zs = ["hello", 2.0, 5, [10, 20]]
```

A list within another list is said to be **nested**.

Finally, a list with no elements is called an empty list, and is denoted [].

Syllabus  
en ligne  
  
(théorie+  
exercices)



# Session 2: Somme à compléter

Masquer l'énoncé

Complétez le fragment de code suivant:

```
# Place dans sum la somme des n premiers entiers pairs

n = some_value
sum = 0
for ___ in _____:
    _____
```

## Implémentation

```
1 n = some_value
2 sum = 0
3 for ___ in _____:
4     _____
```

Soumettre



## Informations

Auteur(s)	Tanguy De Bels
Date limite	Pas de date limite
Etat	Pas encore essayé
Note	0.0%
Poids de la note	1.0
Nombre d'essais	0
Limite de soumission	Pas de limite
Étiquettes de catégories	Session 2

## Etiquettes

## Administration

- Voir les soumissions
- Editer l'exercice
- Informations de débogage

## Pour évaluation

- Meilleure soumission
- Pas de soumission

# INGInious

Accès à partir  
du syllabus  
d'exercices

# Explicit Tracing

Concept name

Mémoire dynamique :

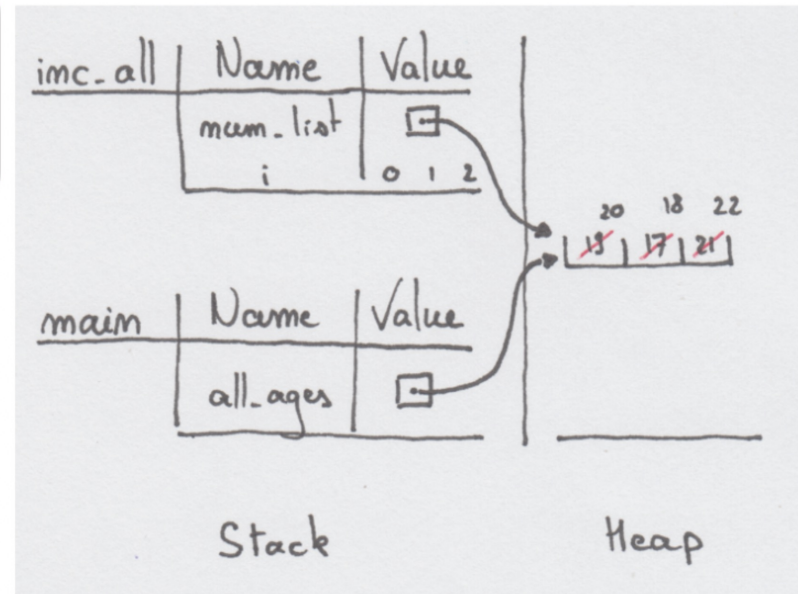
Description

Les flèches représentant des pointeurs vers une adresse mémoire permettent d'expliquer le concept de passer des références comme arguments.

```
def inc_all(num_list):  
    for i in range(len(num_list)):  
        num_list[i] += 1  
  
all_ages = [19, 17, 21]  
inc_all(all_ages)
```

Code example

Tracing example



# A faire dès que possible

---

Si ce n'est déjà fait, **d'urgence**

obtenir son identifiant  
UCLouvain (inscription)

**Ensuite**

S'inscrire au cours sur Moodle  
et INGInious





A faire dès  
que possible

Faire la mission 1 "mise en route"

<https://syllabus-interactif.info.ucl.ac.be/index/info1-exercises>

→ [Mission 1 - Mise en route](#)

→ [Démarrage](#) : QCM + questions ouvertes

→ [Réalisation](#) d'un programme

Lire le syllabus du cours

<https://syllabus-interactif.info.ucl.ac.be/index/info1-theory>

→ chapitres 1 → 5

# Prochaines échéances

- Avant lundi
  - Avoir lu les chapitres du syllabus
  - Avoir fait les exercices de démarrage
- Lundi 14h
  - Séance tutorée intermédiaire Mission 1
- Mercredi 16h00
  - Avoir terminé la phase de réalisation de la mission 1 et soumis le code sur INGIInious
- Jeudi 14h
  - Séance tutorée finale Mission 1
  - Cours restructuration Mission 1, introduction Mission 2